

Konkurs na najlepszą grę w programie Scratch dla uczniów szkół gimnazjalnych

Organizator: Publiczne Gimnazjum nr 7 im. Generała Władysława Andersa w Opolu

Adresaci: Uczniowie klas I-III szkół gimnazjalnych

Zasięg terytorialny: regionalny (miasto Opole, powiat opolski i województwo opolskie)

Cele konkursu:

- popularyzowanie wiedzy informatycznej wśród uczniów;
- kształcenie samodzielnego i twórczego myślenia;
- wykorzystanie wiedzy i umiejętności do rozwiązywania problemów logicznych;
- rozwijanie i pogłębianie zainteresowań i uzdolnień informatycznych;
- rozwijanie wyobraźni i logicznego rozumowania;
- wdrażanie uczniów do samokształcenia i współzawodnictwa;
- symulowanie aktywności poznawczej uczniów uzdolnionych.

Regulamin konkursu:

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas gimnazjalnych I-III o zainteresowaniach informatycznych i ma charakter indywidualny.
2. Konkurs trwa **do 30 kwietnia 2017 roku**.
3. Praca konkursowa składa się z:
 - **projektu gry komputerowej stworzonej w środowisku Scratch:** uczeń zapisuje grę jako projekt programu Scratch;
 - **zasad gry:** uczeń zapisuje zasady gry w notatniku (rozszerzenie .txt).
4. Projekt gry wraz z zasadami należy zapisać na płycie CD.
5. Aby zgłosić się do konkursu należy przesłać na adres Publicznego Gimnazjum nr 7 w Opolu płytę CD z projektem i zasadami gry. Płyta powinna być opisana imieniem, nazwiskiem, klasą oraz szkołą ucznia biorącego udział w konkursie. Mile widziany również adres e-mail ucznia.
6. Przy ocenie gier będą brane pod uwagę następujące **kryteria:**
 - ciekawość gry;
 - wykonanie kodowania (czyli jakość i ilość użytych algorytmów);
 - jakość użytej grafiki;
 - przejrzyste zasady gry.
7. Podsumowanie konkursu odbędzie się dnia **13 maja 2017 r.** w PG nr 7 w Opolu.
8. Zwycięzcy konkursu otrzymają dyplomy i nagrody za pierwsze trzy miejsca.

Zapraszamy do udziału w konkursie
Dyrekcja i nauczyciele informatyki PG 7

Kontakt: sekretariat@pg7.opole.pl, tel./fax. 77-402-77-80

Adres: Publiczne Gimnazjum nr 7
ul. Oleska 68, 45-222 Opole

Z dopiskiem: „Konkurs Scratch”