



MIEJSKIE CENTRUM WSPOMAGANIA EDUKACJI W OPOLU
45-086 Opole, ul. Powstańców Śląskich 19

Wyzwanie dla Mądrych Głów

Konsultanci Miejskiego Centrum Wspomagania Edukacji **wyzwają na pojedynek** uczniów szkół średnich Miasta Opola!

Turniej o Puchar Prezydenta Miasta Opola dla Mądrych Głów!

Stawiamy wyzwanie dla uczniów szkół średnich prowadzonych przez Miasto Opole i zapraszamy do uczestnictwa **w grze miejskiej Urwanie Głowy**.

Do turnieju staną drużyny wytypowane w każdej ze szkół średnich, po jednej z każdej szkoły. Z pomocą aplikacji Urwanie Głowy drużyny będą odnajdywały wybrane miejsca w mieście i odpowiadały na pytania po pierwsze związane z historią Opola, a po drugie wyteżę głowy w wiedzy ogólnej z przedmiotów szkolnych w ramach podstawy programowej.

I. CEL TURNIEJU

1. Promocja szkół średnich.
2. Promocja wiedzy i umiejętności uczniów opolskich liceów i szkół podstawowych w różnych dziedzinach (historia, biologia, język polski, matematyka, itd).
3. Wykorzystanie grywalizacji w edukacji.
4. Kształcenie kompetencji społecznych w rywalizacji fair play w turnieju o Puchar Prezydenta.
5. Rozwijanie zainteresowań naukowych i poszerzanie horyzontów intelektualnych uczniów.
6. Integracja środowiska szkolnego i budowanie pozytywnych relacji między uczniami z różnych placówek edukacyjnych.
7. Promocja aktywnego spędzania czasu i zdrowego stylu życia.
8. Promocja Miasta Opola

II. REALIZATOR TURNIEJU

Realizatorem turnieju jest Miejskie Centrum Wspomagania Edukacji w Opolu wraz z aplikacją Urwanie Głowy.

MCWE – Konsultanci metodyczni MCWE są autorami pytań, na które będą odpowiadali uczniowie szkół średnich, biorący udział w turnieju. Pytań z zakresu podstawy programowej dla szkół ponadpodstawowych obejmują następujące przedmioty: język polski, matematyka,



MIEJSKIE CENTRUM WSPOMAGANIA EDUKACJI W OPOLU
45-086 Opole, ul. Powstańców Śląskich 19

język angielski, język niemiecki, biologia, chemia, fizyka, informatyka, WoS, historia, pierwsza pomoc, dzieje Opola. Pytania zawierają cztery odpowiedzi do wyboru, w tym jedna prawidłowa. Trudność zadań ogranicza się do zakresu podstawowego.

Aplikacja Urwanie Głowy – strona techniczno-programistyczna i organizacyjna.

III. TERMIN, MIEJSCE I CZAS TRWANIA

Turniej zaplanowano na 12 czerwca 2024 r.

Odbywać się będzie na terenie Opola, w okolicach centrum i w niedalekiej odległości, w miejscach szczególnych dla miasta. Zakończenie turnieju i wręczenie Pucharu Prezydenta Miasta Opola odbędzie się w MCWE.

Czas całkowity trwania turnieju to 4 godziny, zaczynamy o 9.00; 11.30 podsumowanie gry i uroczystość wręczenia Pucharu; zakończenie 12.00 w Ratuszu!

IV. ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Regulamin turnieju zamieszczony na stronie MCWE, do pobrania. Zgłoszenie drużyny do udziału w turnieju jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.
2. Do turnieju każda szkoła średnia zgłasza jedną drużynę składającą się z minimum 4 maksimum 6 uczestników.
3. Uczestników obowiązują wszystkie przepisy związane z bezpieczeństwem w ruchu drogowym, opieki nad drużynami szkolnymi, itd.
4. Turniej rozpoczyna się w ustalonym miejscu rejestracji drużyn (Stare Miasto).
5. Wszelkie próby złamania zasad skutkują wykluczeniem z gry. Każda z drużyn może obserwować poczynania innych drużyn i zgłaszać ewentualne naruszenia regulaminu. Wystarczy przesłać nagranie wideo lub zdjęcie z zaistniałego incydentu.
6. Liczba opiekunów oraz ich rola zgodna z przepisami oświatowymi dotyczącymi wyjść poza teren szkoły. Opiekun sprawuje opiekę i nie może ingerować w grę! Udziela pomocy w rozwiązywaniu problemów niezwiązanych z quizem w grze. Każdy opiekun będzie w kontakcie z organizatorami korzystając z panelu kontaktowego w grze.

PRZEBIEG TURNIEJU

1. Przed turniejem: zgłoszenie drużyn za pomocą strony MCWE.



MIEJSKIE CENTRUM WSPOMAGANIA EDUKACJI W OPOLU
45-086 Opole, ul. Powstańców Śląskich 19

2. Turniej: składa się z dwóch etapów: gra podstawowa w celu wyłonienia finalistów (do finału kwalifikuje się 5 drużyn) i finału.

OPIS TECHNICZNY I ORGANIZACYJNY TURNIEJU

1. W mieście zostanie ustawiony punkt startowy gry.
2. Drużyny będą widoczne na mapie dostępnej dla organizatorów, a ich wyniki na bieżąco aktualizowane na mediach społecznościowych.
3. Podczas gry drużyny będą nagrywane i fotografowane w celu gromadzenia materiałów do rozliczenia projektu.
4. Uczniowie wyłonieni przez szkoły w danym dniu stają na starcie gry w wyznaczonym punkcie w mieście. Zakładają konto w aplikacji nadając nazwę swojej drużynie. Gracze otrzymują koszulki z logo gry dla lepszej widoczności. Wszystkie drużyny grają w app "Urwanie Głowy". Pięć drużyn z najlepszym wynikiem przechodzą do finału.
5. Finał: drużyny, które zakwalifikowały się do finału, grają w "Urwanie Głowy" na specjalnie przygotowanej trasie. W odróżnieniu od gry zasadniczej drużyny muszą odpowiadać na pytania zadawane przez osoby zaangażowane w grę, ułożone w punktach związanych z tematyką gry, np. z języka polskiego pytanie ukryte będzie na terenie biblioteki.
6. Wygrywa drużyna, która zdobędzie najwięcej punktów w finale.

NAGRODY

Wszyscy uczestnicy turnieju otrzymują koszulki z logo gry oraz gadżety turniejowe.

Główną nagrodą jest Puchar Prezydenta Miasta Opola.

Sponsorzy oraz organizatorzy ufundują nagrody indywidualne dla zwycięzców i uczestników.

Turniej będzie organizowany ze środków prywatnych sponsorów oraz instytucji edukacji i kultury. Propozycje sponsoringu zostaną wysłane do opolskich firm. Patronatem obejmie grę (Prezydent Opola, Opolski Kurator Oświaty, Naczelnik Wydziału Oświaty, Miejskie Centrum Wspomagania Edukacji w Opolu, itp.)