**Załącznik do Zarządzenia Nr …….**

**Prezydenta Miasta Opola z dnia …….**

**Regulamin konkursu na projekt maskotki promującej 800- lecie lokacji Opola**

# § 1. Organizator i Uczestnicy konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Prezydent Miasta Opola, zwany dalej „Prezydentem”.
2. Czynności konkursowe przeprowadza Wydział Promocji Urzędu Miasta Opola, zwany dalej „Wydziałem Promocji”.
3. Konkurs jest adresowany do wszystkich chętnych, którzy spełniają warunki uczestnictwa określone w niniejszym Regulaminie.
4. Uczestnicy niepełnoletni są reprezentowani przez swoich opiekunów prawnych.
5. Każdy uczestnik konkursu może złożyć maksymalnie dwa projekty.
6. Projekty muszą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie.
7. Konkurs ma charakter otwarty. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
8. W konkursie nie mogą brać udziału członkowie Komisji Konkursowej, a także ich osoby najbliższe oraz pracownicy Urzędu Miasta Opola oraz jednostek organizacyjnych gminy Opole.
9. Osobą najbliższą jest małżonek, wstępny, zstępny, rodzeństwo, powinowaty w tej samej linii lub stopniu, osoba pozostająca w stosunku przysposobienia oraz jej małżonek, a także osoba pozostająca we wspólnym pożyciu.

# § 2. Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest zaprojektowanie maskotki promującej obchody 800-lecia lokacji Opola.
2. Projekt powinien oddawać charakter misji obchodów 800-lecia lokacji Opola (dostępnej na stronie [www.opole800.pl](http://www.opole800.pl) ).
3. Wybrany projekt zostanie zrealizowany przez Wydział Promocji (w formie pluszowego kostiumu lub/i w formie pluszowej zabawki) oraz będzie wykorzystywany w celu promocji obchodów lokacji 800-lecia Opola. Projekt może być umieszczany na wszelkich dokumentach tworzonych w Urzędzie Miasta Opola i jego jednostkach, materiałach promocyjnych, nośnikach reklamy, jak i na stronie internetowej:www.opole.pl.

# § 3. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Zgłoszenie projektu następuje na formularzu stanowiącym załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie w sposób i w terminie określonym w ogłoszeniu o konkursie projektu zgodnego z wymaganiami określonymi w niniejszym Regulaminie oraz w ogłoszeniu o konkursie.
3. Uczestnik konkursu lub opiekun prawny składają w treści karty zgłoszeniowej oświadczenie o:
   1. spełnieniu przez uczestnika konkursu wszystkich warunków uczestnictwa w konkursie,
   2. o własnym autorstwie zgłaszanego projektu oraz, że przesłane projekty stanowią jego wyłączną własność i nie naruszają praw osób trzecich ani obowiązujących przepisów prawa oraz, że zaproponowane projekty są nowe i oryginalne oraz nigdzie wcześniej niepublikowane,
   3. o wyrażeniu zgody na prezentowanie jego projektu podczas wystawy projektów,
   4. o akceptacji postanowień Regulaminu oraz wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych **(**Dz.U. 2006 poz. 922**)** przez Prezydenta w celach prowadzenia konkursu, wyłonienia zwycięzcy i przyznania nagrody,
   5. o zobowiązaniu się do przeniesienia autorskich praw majątkowych w przypadku wygrania konkursu.

# § 4. Wymagania, jakie powinien spełniać projekt i skutki ich niespełnienia

1. Projekt maskotki promującej obchody 800-lecia lokacji Opola powinien nawiązywać do historii Miasta oraz oddawać charakter jubileuszu.
2. Projekty należy przedkładać w wersji papierowej.
3. Projekty na maskotkę mogą być wykonane w dowolnej technice (np. rysunek, grafika, szkic) z użyciem dowolnej ilości kolorów.
4. Wersja papierowa projektu powinna być zaprezentowana w formacie nie mniejszym niż A4.
5. Do projektu należy dołączyć opis pracy. Dopuszcza się opis sporządzony w języku polskim, w maksymalnej liczbie 200 znaków, w którym uczestnik argumentuje wybór pomysłu.
6. Projekt maskotki musi być dziełem samodzielnym i oryginalnym.
7. Do konkursu mogą być zgłaszane wyłącznie projekty, które nie brały udziału w innych konkursach.
8. Uczestnicy konkursu, którzy nie spełniają któregokolwiek z wymogów niniejszego Regulaminu lub podadzą nieprawdziwe informacje zostaną wykluczeni z konkursu.
9. Uczestnicy konkursu, których projekty nie spełniają któregokolwiek z wymogów niniejszego Regulaminu zostaną wykluczeni z konkursu.
10. Jeżeli uczestnik konkursu, którego projekt został wytypowany na maskotkę promującą Miasto Opole, nie podpisze umowy o przeniesienie autorskich praw majątkowych Komisja wyklucza uczestnika z konkursu i wyznacza następny według punktacji projekt jako zwycięski.
11. Komisja nie bierze pod uwagę projektu, jeżeli uczestnik konkursu, będący jego autorem wycofał się z konkursu.
12. Projekty wykluczonych uczestników konkursu nie będą prezentowane na wystawie, zorganizowanej przez Wydział Promocji.
13. Zgłoszone do konkursu projekty nie podlegają zwrotowi.
14. Prezydent nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane podaniem błędnych lub nieaktualnych danych przez uczestników konkursu oraz za ewentualne uszkodzenia lub zniszczenia źle zabezpieczonych projektów.
15. Uczestnicy konkursu ponoszą pełną odpowiedzialność prawną w razie nieposiadania uprawnień do zgłoszenia projektów do konkursu, bądź naruszenia praw autorskich lub dóbr osobistych osób trzecich. W przypadku niepełnoletnich uczestników konkursu odpowiedzialność prawna dotyczy także ich opiekunów prawnych.
16. Prezydent nie pokrywa kosztów przygotowania i nadsyłania projektów.
17. Zgłoszenie projektów w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją Regulaminu.

# § 5. Miejsce i termin składania projektów konkursowych

1. Projekty wraz z kartą zgłoszeniową należy przekazać w nieprzekraczalnym terminie do dnia 15 listopada 2016 r. bezpośrednio do Wydziału Promocji, ul. Krawiecka 13 w Opolu w zamkniętej kopercie z dopiskiem „Konkurs na projekt maskotki promującej 800-lecie lokacji Opola”.
2. Terminem zgłoszenia projektu jest data jego wpływu do Wydziału Promocji.
3. Projekty złożone po terminie wskazanym w ust. 1 nie biorą udziału w konkursie.

# § 6. Kryteria oceny projektów konkursowych i rozstrzygnięcie konkursu

1. Oceny złożonych projektów i wyłonienia najlepszego projektu dokonuje Komisja Konkursowa, zwana dalej „Komisją”.
2. Przedstawicieli Komisji powołuje Prezydent w drodze zarządzenia, w którym wskazuje Przewodniczącego.
3. Komisja składa się z 5 osób.
4. Komisja pracuje w trybie ustalonym w niniejszym Regulaminie.
5. Komisja oceni projekty po uprzedniej ocenie formalnej dokonanej przez Wydział Promocji.
6. Ocena Komisji obejmuje spełnienie wszystkich warunków, określonych w niniejszym Regulaminie i w ogłoszeniu o konkursie, a także trafność projektu w oddaniu charakteru obchodów 800-lecia lokacji Miasta Opola, oraz oryginalność, możliwości promocyjne oraz techniczne wykorzystania projektu do realizacji maskotki promującej 800-lecie Opola.
7. Od rozstrzygnięcia konkursu nie przysługuje uczestnikowi konkursu odwołanie.
8. Ostateczne wyniki konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej www.opole.pl oraz [www.opole800.pl](http://www.opole800.pl) wraz z prezentacją nagrodzonych projektów.
9. Prezydent zastrzega sobie prawo do wykonania, za zgodą uczestnika konkursu, będącego autorem projektu, zmian w projekcie, w celu dostosowania projektu do realizacji w formie pluszowego kostiumu lub/i w formie pluszowej zabawki.
10. Brak zgody, o której mowa w ust. 9 wyklucza projekt z konkursu.
11. Prezydent zastrzega sobie prawo nierozstrzygnięcia konkursu, jeżeli zostanie zgłoszonych mniej niż 5 projektów oraz jeżeli zdaniem Komisji żaden ze zgłoszonych projektów nie realizuje wymagań, o których mowa w niniejszym Regulaminie.

# § 7. Nagroda

1. W konkursie przyznana zostanie jedna nagroda główna oraz dwa wyróżnienia.
2. Nagrodę główną w wysokości 2000 zł (słownie: dwa tysiące złotych) otrzyma Uczestnik konkursu, którego projekt otrzymał najwyższą punktację Komisji. Koszt związany z podatkiem od nagrody zostanie pokryty z budżetu miasta.
3. Dwóch uczestników konkursu, których prace otrzymały kolejno najwyższą punktację otrzymują wyróżnienia w wysokości po 500 zł (słownie: pięćset złotych).
4. Przekazanie nagrody głównej nastąpi po podpisaniu, z uczestnikiem konkursu, będącym autorem zgłoszonego projektu, a w przypadku uczestników niepełnoletnich dodatkowo za zgodą ich opiekunów prawnych, umowy o przeniesienie autorskich praw majątkowych.

o której mowa w § 8 ust. 1 niniejszego Regulaminu.

1. Prezydent zastrzega sobie prawo opublikowania imienia i nazwiska uczestników konkursu, będących autorami nagrodzonych projektów.
2. Uroczyste rozstrzygnięcie konkursu wraz z wystawą wszystkich projektów zorganizuje Wydział Promocji niezwłocznie po zakończeniu wszystkich czynności konkursowych.
3. Uczestnicy konkursu zainteresowani sygnowaniem projektów własnym nazwiskiem w trakcie wystawy powinni złożyć oświadczenie o wyrażeniu zgody na wskazanie ich autorstwa.

# § 8. Wykorzystanie projektu i prawa autorskie

1. W ciągu 20 dni roboczych od ogłoszenia wyników konkursu Prezydent podpisze z autorem zwycięskiego projektu umowę o przeniesieniu na Prezydenta, bez dodatkowego wynagrodzenia, wszelkich autorskich praw majątkowych do opracowanego projektu, w szczególności w zakresie poniższych pól ekspozycji:
   1. Utrwalania i nieograniczonego zwielokrotniania egzemplarzy projektu każdą możliwą techniką (np. drukarską, fotograficzną, kserograficzną, zapisu magnetycznego, analogową, cyfrową), w szczególności poprzez drukowanie, skanowanie, wykonanie odbitek, przy użyciu nośników magnetycznych, magnetooptycznych, cyfrowych, techniką video, techniką komputerową lub przy pomocy rzutnika;
   2. wprowadzanie do pamięci komputera (w tym do serwera Urzędu Miasta Opola), przesyłania przy pomocy sieci multimedialnej, komputerowej i teleinformatycznej, w tym internetu;
   3. nieograniczonego w czasie zezwolenia na wykonywanie przez Prezydenta zależnych praw autorskich, w tym szczególności w zakresie tworzenia opracowań utworu, tj. Jego tłumaczenia, modyfikacji lub adaptami do potrzeb Wydziału Promocji oraz rozpowszechniania tak powstałych opracowań utworu.

3. Uczestnicy konkursu zobowiązują się do niezgłaszania roszczeń względem Prezydenta z tytułu niewykorzystania lub wykorzystania w ograniczonym zakresie przez Prezydenta zgłoszonych do konkursu projektów.

4. Zwycięski projekt będzie wykorzystywany jako maskotka promująca Miasto Opole bez sygnowania imienia i nazwiska uczestnika konkursu.

# § 9. Postanowienia końcowe

1. Prezydent zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie.
2. Niniejszy Regulamin podlega ogłoszeniu na stronie www.opole.pl.
3. Informacje o zmianach w regulaminie oraz o odwołaniu bądź nierozstrzygnięciu konkursu Prezydent podaje do publicznej wiadomości na stronie internetowej www.opole.pl.
4. Wszelkich informacji na temat konkursu i Regulaminu udziela Wydział Promocji pod numerem telefonu: 77 54 17 503 i pod adresem e-mail: bp@um.opole.pl.
5. Prezydent zastrzega sobie prawo do wyłącznej interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu.
6. Ewentualne spory między uczestnikami konkursu a Prezydentem będą rozstrzygane w drodze negocjacji, a jeśli na tej drodze nie dojdzie do porozumienia, właściwym do ich rozpoznania będzie sąd powszechny właściwy dla siedziby Prezydenta.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz Kodeksu cywilnego.
8. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.
9. Realizacja postanowień niniejszego Regulaminu wymaga ogłoszenia przez Prezydenta konkursu na maskotkę promującą 800-lecie Opola”.